



Contenido

1

Editorial

Modelo Didáctico para Evaluar Sistemas Acústicos

M. en C. Miguel Angel Partida Tapia †, Ing. Francisco F. Córdova Quiroz,
Ing. Rubén Peredo Valderrama, Ing. Alberto Flores Rueda

3

12

Las Posibilidades de la Educación Utilizando Métodos de Multimedia y Realidad Virtual

M. en C. Héctor S. García Salas, Ing. Héctor García Rojas

Metodología para el Diseño Orientado a Objetos y Programación Orientada a Objetos

Ing. Rubén Peredo V., Ing. Francisco F. Córdova Q., Ing. Alberto Flores R.

17

23

Programación Orientada a Objetos: Simulación de una Red de Propagación Inversa

Ing. Rubén Peredo V., Ing. Francisco F. Córdova Q., M. en C. Eduardo Rodríguez E.

La Filosofía de Windows: El Paradigma del Paso de Mensajes

Ing. Eduardo Vega Alvarado

29

33

Manejo de Objetos en un Editor Gráfico en Tres Dimensiones

Ing. Amadeo Argüelles Cruz, Ing. Rubén García Duana (Alumnos del Cintec)

Programación en Ambiente Windows Utilizando las Bibliotecas ObjectWindows de Borland

Ing. José A. Arias Aguilar, Ing. Osvaldo Espinosa Sosa (Alumnos del Cintec)

40

44

Generación de un Programa para Realizar Diagramas de Flujo Mediante la Técnica de POO

Ing. Ignacio Raúl Rosas Román (Alumno del Cintec)
